

海量HC-阿里云-云流-2021应届生招聘

1. 前言：致敬技术人

我们相信，
每一行代码，每一个脚步，
每一个好奇，每一份热爱，
每一次相信，每一分坚持，
会给世界带去每一秒美好与感动，
会给未来带去每一份期许与向往。
心中热望，春日呐喊，
年少之梦，闪闪发光。
让科技有温度，
让世界发生微小而美好的改变。
当打趁年少 因我们而不同
Yes we can!

2. 我们是什么？

我们肩负神秘而艰巨的使命：参与构建面向未来的基础设施和创新产品，解决各类端侧应用软件在云上分发和运行的技术体系，打造面向未来5G高带宽低时延下各种应用云化场景的基础设施。

我们将基于网络、云计算等设施的能力，借助于图形、流媒体、虚拟化、5G等核心技术的发展，通过不断地模式迭代，逐步实现下一代应用软件的算力从端到云的迁移，并构建与其相适应的新架构体系。未来，设备的应用软件将完全运行在云上，从而产生云端一体化的应用软件分发和运行新形态。

3. 我们做什么

上面说了这么多，那么究竟我们是做什么的？下面讲几个我们可以支持的场景。

3.1 云办公

新型冠状病毒给全球带来了非常巨大的创伤，各行各业为了保障企业的正常运行，纷纷加快了数字化办公的转型，而这也势必大大加快云办公的普及。

而我们云流产品作为云办公的一个重要场景是，通过阿里云将云桌面、云应用以及我们的极简终端形成一整套解决方案，服务于我们的客户。我们的解决方案提供高带宽、高刷新率、高分辨率的用户体验，满足客户高效的数字化办公，保证全链路的安全。

3.2 云游戏

随着5G时代的到来，云游戏也日益火热，各个厂商都已经纷纷加入到云游戏的战场：国外包括Google、Facebook、亚马逊等，国内包括腾讯、网易等。相关的文章也很多，如《欲穷千里目：云游戏市场调查及预测》：<https://new.qq.com/omn/20200120/20200120A0S9GT00.html>

毫无疑问，这是一个巨大的风口。而我们云流产品的基础设施，也将作为云游戏的基础设施，通过图形、流媒体、CDN等各方面的优化，提供极致的云游戏体验。

3.3 云应用

回顾过去三十年，应用软件计算架构进行了5代演进。下图是一张2013年的预测图，回顾和准确地预测了架构演变史，来源于<https://britesnow.com/blog/software-architecture-evolution-mobile-apps-to-html5>

那么第六代应用架构是什么呢？我们相信云流产品将成为第六代应用构建，通过我们的基础技术设施，通过将算力的更多搬到云上，重构软件分发和运行的新形态。未来，所有软件的资源文件不在需要下载到设备上，实现基本真正的云端一体。此时端设备是个“网络播放器”，应用的分发和运行更加轻量，更是解决了设备能力瓶颈问题。我们可以看到亚马逊同样在行动：《Amazon AppStream 2.0》：<https://aws.amazon.com/cn/appstream2/>。

4. 我们要什么

在建设这样的基础设施的过程中，我们积累了图形系统、多媒体、GPU、软硬件一体化、端SDK、后端Java开发、数据处理等多个领域的行业技术大牛，可以提供良好的发展体系。

当然，我们对未来的新鲜血液也有一定的要求，我们期望你可以：

4.1 研发工程师C/C++：

1. 有一定的C/C++的开发经验；熟悉C/C++的特性
2. 熟悉多进程/多线程编程，具备系统级编程能力
3. 了解操作系统及内核的原理，熟悉数据结构
4. 积极乐观、自动驱动，学习能力强

4.2 研发工程师Java

1. 有一定的Java开发经验
2. 熟悉JVM的基本原理，熟悉IO、多线程、网络等方面
3. 熟悉J2EE体系架构，熟悉设计模式，熟悉Java主流开发框架，如：SpringMVC、SpringBoot、SpringCloud、Dubbo等
4. 熟悉关系型数据库、NoSQL、内存数据库，熟悉 SQL 语言并有实际开发经验，熟悉RocketMQ等消息队列
5. 积极乐观，学习能力强，自我驱动

4.3 基础平台工程师（下面方向满足一个即可）

1. 虚拟化方向：熟悉主流虚拟化技术和架构，熟悉GPU虚拟化相关知识经验，了解主流GPU虚拟化技术，包括vGPU, MxGPU, GVT-g等
2. 网络方向：熟悉TCP/IP网络协议，熟悉常见的流媒体网络协议（RTSP、RTP、HLS、RTMP、WebRTC)等，熟悉常用的拥塞控制算法、网络防抖动策略、延迟分析和优化；
3. 多媒体方向：熟悉H.264/H.265/VP8/VP9等常见编码标准，熟悉硬编解码和常用框架；
4. 了解操作系统及内核的原理，熟悉数据结构
5. 积极乐观，学习能力强，自我驱动

4.4 体验设计/UED设计师

岗位职责

轻操作系统交互设计：

1. 用户需求研究（C端用户，B端用户）。
2. 终端产品的用户桌面、桌面软件的用户体验设计（UED）。
3. 和专家团队一起，打造一流的2B2C的多端轻OS的视觉、动效和音效设计，引导新一代的计算体系下的个人交互图形系统。

任职要求

1. 良好的色彩、形态的平衡感；优秀的表达技巧、产品和设计逻辑思维；
2. 工业设计、信息设计、视觉传达、服务设计等相关专业优先；
3. 位图、矢量、动效软件各精通一种。

5. 联系我们

我们接受北京、上海、杭州、深圳四地入职，供同学自己选择。

还等什么呢？赶紧拿起手机，加入我们吧！

直接联系我们：donglei.wdl@alibaba-inc.com

或者扫描二维码：



更好的你

BETTER WORLD BETTER YOU

网申和内推时间：7月15日-8月26日（待定）

面向毕业时间

2020年11月-2021年10月的2021届海内外院校应届毕业生

1 -> 关于我们 {

阿里云-云流团队

云流肩负神秘而艰巨的使命：基于网络、云计算等设施的能力，借助于图形、流媒体、虚拟化、5G等核心技术，实现各类端侧应用软件在云上分发和运行，打造面向未来5G高带宽低时延下各种应用云化场景的全网基础设施，并构建面向未来创新矩阵——“端云一体化的应用、服务的新世代技术和商业体系”

云流立足未来的人才体系，期待你的加入！

}

2 -> Job_Opportunities { (热招职位)

研发类 Development

- 研发工程师JAVA
- 研发工程师C++
- 基础平台研发工程师

设计类 Design

- 用户体验/UED设计师

}

3 -> Application Methods { (加入我们共谱云章)

方式一 扫描下方二维码选择理想职位投递

方式二 内部推荐，找到阿里的师兄 or 师姐
获取TA的内推邀请函，提交申请。点击内推邮件内的链接，完善资料，技术岗位参加笔试，即可获得内推机会！

方式三 官网投递，打开阿里巴巴校招官网
campus.alibaba.com 在线投递简历！

招聘流程



咨询通道 登陆阿里巴巴校招官网个人中心
常见问题解答请参照【首页-招聘公告】，或点击官网右下方咨询阿里校招小蜜

温馨提示 请同学们按照优先顺序选择其一方式参与校招简历投递
重复投递无效哦！
请保持手机畅通，及时关注面试通知，期待你的加入！



钉钉、淘宝、支付宝扫描上方二维码
选择您的职位并投递简历

}

阿里云

